

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ
CURSO DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET
CÂMPUS GUARAPUAVA

Josni Ozeias Kuchla

MOVE ME: APLICATIVO PARA PROMOVER PONTOS TURÍSTICOS E EVENTOS RELACIONADOS

PROPOSTA DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO DO CURSO SUPERIOR EM
TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

GUARAPUAVA
1º Semestre de 2018

Josni Ozeias Kuchla

MOVE ME: APLICATIVO PARA PROMOVER PONTOS TURÍSTICOS E EVENTOS RELACIONADOS

Proposta de Trabalho de Conclusão de Curso de graduação, apresentado à disciplina de Trabalho de Conclusão de Curso 1, do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet - TSI - da Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR - Câmpus Guarapuava, como requisito parcial para obtenção do título de Técnico em Sistemas para Internet.

Orientador (a): Prof. Paulo Henrique Soares

GUARAPUAVA
1º Semestre de 2018

1. PROPOSTA DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

1.1. Título

Move me: Aplicativo para promover pontos turísticos e eventos relacionados.

1.2. Modalidade do Trabalho

Pesquisa

Desenvolvimento de sistemas

1.3. Área do Trabalho

Promoção de pontos turísticos, promoção de eventos de aventura, interação social, desenvolvimento para dispositivos móveis.

1.4. Resumo

Turismo e esportes de aventura são modalidades que exploram os recursos naturais de uma região. Guarapuava e seus municípios vizinhos possuem grande número de locais para a prática deste tipo de atividades contudo não vemos por outro lado uma plataforma capaz de explorar e divulgar este potencial. Desta forma, buscando suprir esta necessidade, este trabalho propõe o desenvolvimento de uma plataforma para dar visibilidade e promover a região. Para isso, será desenvolvido um aplicativo que possui funcionalidades para gerenciamento de perfis de usuários, cadastro de pontos turísticos, promoção de eventos de aventura, interação social dos usuários por meio de comentários e a criação grupos para a prática de esportes ou atividades turísticas.

2. DESCRIÇÃO DA PROPOSTA

2. DESCRIÇÃO DA PROPOSTA

2.1. Introdução

De acordo com o portal de estatísticas Statista o número de usuários de smartphones deve crescer de 2,1 bilhões em 2016 para cerca de 2,5 bilhões em 2019. O Android da Google e o iOS da Apple são os dois sistemas operacionais de smartphone mais populares do setor. Somente em 2016, quase 1,5 bilhão de smartphones com sistemas operacionais Android ou iOS foram vendidos para usuários finais em todo o mundo. O Android, com 80% de todas as vendas de smartphones, lidera o mercado. Em contraste, cerca de 15% de todos os smartphones vendidos para clientes finais têm o

iOS como sistema operacional (Statista, 2016).

Levando em consideração o uso dos smartphones em todo o mundo, percebemos que apesar do uso do sistema operacional Android ser maior, ainda visualizamos uma grande quantidade de usuários iOS. Desta forma uma aplicação desenvolvida exclusivamente para Android, visando atingir o maior número de usuários, ainda perderia 15% da possibilidade de utilização do aplicativo. Além disso, caso o aplicativo também seja desenvolvido para funcionar no iOS, traria trabalho em dobro para os desenvolvedores.

Diante deste cenário, objetivando desenvolver um aplicativo para promoção de turismo e eventos relacionados na região de Guarapuava, que atinja a maior quantidade possível de utilizadores, optou-se pela utilização do framework Nativescript para o desenvolvimento de um aplicativo Android, cujo mesmo código desenvolvido em javascript também poderá ser utilizado para a construção de uma aplicação iOS (Atanasov, 2014).

A construção deste aplicativo tem como objetivo fornecer aos usuários informações sobre os locais para visitar, sua localização, e as atividades que podem ser praticadas. Para isso visa permitir o cadastro dos pontos turísticos da região, e além disso possibilitar a criação e divulgação de eventos de aventura, através da seleção de um local cadastrado para sediar a realização da atividade, contendo informações sobre o evento e requisitos para participação.

2.1.1. Objetivos

2.1.1.1. Objetivo Geral

Desenvolver o aplicativo Move me, para promoção de turismo e eventos relacionados.

2.1.1.2. Objetivos Específicos

- Estudar e definir as melhores tecnologias para desenvolver o sistema.
- Desenvolver um módulo para gerenciamento de usuários.
- Desenvolver um módulo para o gerenciamento de eventos.
- Desenvolver um módulo para o gerenciamento de pontos turísticos.
- Permitir a interação social nos eventos e pontos turísticos cadastrados.

2.2. Estrutura do Sistema

O aplicativo Move me foi idealizado para ser um catálogo dos pontos turísticos da região Guarapuava, tanto para beneficiar moradores, quanto para turistas e aventureiros.

Nele os usuários poderão criar um perfil com informações detalhadas e destacar suas atividades de interesse. Também conseguirão cadastrar pontos turísticos, descrevendo que tipo de atividades podem ser realizadas, rotas de acesso, tipo do local, se é público ou privado, fazer avaliações e postar fotos.

Para promover as atividades de aventura, o aplicativo permitirá aos usuários a criação de eventos, mostrando data e horário, qual ponto turístico que será realizado, se tem limite de participantes ou não, se é gratuito e como se inscrever.

A interação social acontecerá por meio de comentários nos eventos ou pontos turísticos, e na criação de grupos de determinada modalidade.

2.3. Estado da arte

O TripAdvisor é um serviço on-line que possui um site e aplicativos para Android e iOS. Com ele é possível encontrar hotéis, pousadas, pacotes de férias, pacotes de viagem, guias de viagem entre outros. O serviço oferece aos viajantes a sabedoria de outros usuários na hora de escolher onde ficar, visitar pontos turísticos, podendo postar fotos e avaliar os locais. Além disso, com ele é possível comparar preços de sites de reserva de hotéis para encontrar o menor preço e o hotel ideal (TripAdvisor, 2018).

Google Trip é aplicativo para android, que visa ajudar o usuário a planejar e organizar viagens. Ele mapeia automaticamente um dia inteiro ou metade dele com sugestões de coisas legais para fazer. Também é possível encontrar lugares próximos, sendo possível encontrar atrações a qualquer distância do usuário (Google, 2018).

O Wikiloc é aplicativo para android e iOS, que serve para descobrir e compartilhar trilhas ao ar livre a pé ou de bicicleta. Nele é possível buscar e criar trilhas offline, também é possível obter estatísticas em tempo real, como velocidade, distância percorrida e gráficos de elevação, tirar fotos e marcar pontos de interesse ao longo da rota com opção de upload. Para ter acesso a todas as suas

funcionalidades é preciso pagar (Wikiloc, 2018).

2.4. Diferencial Tecnológico

O Move me tem como diferencial tecnológico ser o primeiro aplicativo dedicado a promover os pontos turísticos da região de Guarapuava. Haja vista o grande potencial existente, ainda não temos uma plataforma exclusiva que divulgue os eventos e as atividades que podem ser praticadas em cada local. Também se apresenta como uma forma de encontrar novas pessoas e grupos para explorar a região.

2.5. Procedimentos Metodológicos/Metodologia

Esta seção apresenta os procedimentos metodológicos para a resolução do problema apresentado. A metodologia segue os seguintes passos:

1. Para obtenção dos requisitos serão consultados a secretaria de Turismo de Guarapuava e alguns grupos de prática de esportes, para saber o maior número de informações sobre participantes e locais para prática de atividades turísticas e de aventura.
2. Com os requisitos levantados será possível criar diagramas de casos de uso, módulos de funcionalidades do sistema e a modelagem lógica do banco de dados.
3. Em seguida serão estudadas as melhores tecnologias e ferramentas para o desenvolvimento do sistema.
4. Na sequência será implementada a modelagem física do banco de dados utilizando o sistema de gerenciamento de banco de dados escolhido.
5. Por fim o sistema ira ser construído utilizando as tecnologias escolhidas, e também serão realizados os testes necessários para o seu bom funcionamento.

2.5. Planejamento do Trabalho

Atividades	TCC 1					TCC 2				
	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
1. Revisão dos apontamentos da banca		X								
2. Revisão bibliográfica		X	X	X						
3. Redação do projeto de TCC.			X	X						
4. Levantamento de requisitos			X	X	X	X				

5. Estudo das tecnologias escolhidas			X	X	X	X	X			
6. Redação do projeto de TCC.		X	X	X						
7. Defesa do projeto de TCC				X						
8. Desenvolvimento do sistema.				X	X	X	X	X		
9. Escrita da Monografia de TCC						X	X	X	X	
10. Elaboração da apresentação final.									X	
11. Defesa final do TCC										X

2.6. Recursos Necessários

Os recursos necessários para o desenvolvimento deste projeto são um computador configurado com o framework Nativescript, a IDE Visual Studio para o desenvolvimento do sistema, um emulador Android, conexão com a internet e acesso a um banco de dados.

2.7. Horário de Trabalho

Horário	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sab
7h30 - 8h20						
8h20 - 9h10						
9h10 - 10h						
10h10 - 11h						
11h - 11h50						
13h - 13h50						TCC
13h50 - 14h40						TCC
14h40 - 15h30						TCC
15h40 - 16h30						TCC
16h30 - 17h20						
17h20 - 18h10						
18h50 - 19h40		TCC	TCC			
19h40 - 20h30		TCC	TCC			
20h30 - 21h20		TCC		TCC		
21h30 - 22h15		Orientação		TCC		

REFERÊNCIAS

Atanasov, Georgi. **NaticeScript – a Technical Overview**. Disponível em <<https://developer.telerik.com/>>. Acesso em: 10 abr. 2018.

Google. **It's a big world. Exploring it just got easier**. Disponível em <<https://www.google.com/tri>>

ps/>. Acesso em 10 abr. 2018.

Statista, The Statistics Portal. **Number of smartphone users worldwide from 2014 to 2020 (in billions)**. Disponível em <<https://www.statista.com/>>. Acesso em 10 abr. 2018

TripAdvisor. **Sobre o TripAdvisor**. Disponível em <<https://www.tripadvisor.com.br/>>. Acesso em 11 abr. 2018.

Wikiloc. **Trilhas do Mundo**. Disponível em <<https://pt.wikiloc.com>>. Acesso em 10 abr. 2018.